

PÄRNUMAA KOOLINOORTE VÕRKPALLI PALLILAHING 2024

I. EESMÄRK

- Elavdada VÕRKPALLI harrastamist maakonnas;
- Selgitada välja Pärnumaa koolinoorte meistrid 2023/2024. õppeaastal;
- Populariseerida VÕRKPALLI Pärnumaa koolinoorte seas;
- Propageerida sporti kui tervislikku eluviisi;
- Koolinoortele võistlusvõimaluste loomine ning vaba aja sisustamine.

II. AEG JA KOHT

08.02.2024. algusega kell 12.00 Pärnu Spordihallis.

III. JUHTIMINE

- Peakorraldaja on Pärnumaa Spordiliit koostöös koolidega ja Võrkpalli Liiduga.

IV. OSALEMINE

- Osaleda võivad kõik Pärnu maakonnas registreeritud koolid;
- Hiljemalt 19.01.2024. a. kirjalikult meili**
pmksl.koolisport@gmail.com
- Laste tervisliku seisukorra eest vastutab kaasa tulnud õpetaja/kooli töötaja;
- Muudatused

V. VÕISTLUSTE SÜSTEEM JA REEGLID

- Mängivad 1-3 kl poisid ja tüdrukud**
- Võistkonnas kuni 9 mängijat + õpetaja.**

TRAHVID JA PROTEST: Lahendatakse koha peal.

I. AUTASUSTAMINE I-III koht medal, auhind.

II. MAJANDAMINE

- Võistlus on Pärnu linna ja maakonna koolidele tasuta.

III. ÜLDISELT

- Kõik käesoleva juhendiga määratlemata küsimused lahendab võistluste peakohtunik koos Pärnumaa Spordiliidu esindajaga;
- Lisainfo: Pärnumaa Spordiliit –Ene Saagpakk, ene.saagpakk@psl.ee,
pmksl.koolisport@gmail.com 5297627.

I etapp – november – jaanuar

Toimuvad maakondade/linnade turniirid. Selgitatakse 15 maakonna ja 3 linna (Tallinn, Tartu, Pärnu) paremad koolide võistkonnad. Alates 2023/2024 hooajast on Ida- Virumaal 2 regiooni Lääs ja Ida (Narva ja Kohtla-Järve eraldi linnade arvestuses enam ei võistle). Etapi viib läbi EVF ja kohalik koolisportorganisatsioon. Kohalik korraldaja tagab võistluspaigad, kohtunikud ja sekretariaadi. Võistlustulemused edastatakse EVF sekretariaati (E-post – siret.rits@volley.ee) hiljemalt 5 päeva pärast võistlust.

II etapp – veebruar Finaalturniir.

Osalevad 14 maakonna 2 parimat ja Ida-Virumaa kahe regiooni 4 parimat poiste ja tüdrukute võistkonda. Samuti osalevad Tallinna ja Tartu 3 parimat poiste ja tüdrukute võistkonda ning Pärnu 2 parimat poiste ja tüdrukute võistkonda – **kokku 40 poiste ja 40 tüdrukute võistkonda.**

Võistlussüsteem kinnitatakse pärast finaalvõistlusele pääsenud võistkondade registreerumist – garantiikirjade esitamist. Etapp viiakse läbi EVF ja kohaliku korraldaja koostöös. Kulud kantakse EVF ja kohaliku korraldaja kokkuleppe alusel.

Võistlusmäärused:

- Mängu alustamine: kaks palli (kummalgi võistkonnal üks) pannakse mängu peale kohtuniku vilet ründejoone tagant ülaltsööduga.
- Ründejoon on 3 m kaugusel.
- Mängitakse MIKASA School SV-3 palliga.
- Eesmärk toimetada pall võrkpalli ülevaltsöödu (kahe käega) abil üle võrgu vastaste poolele nii, et see maanduks vastase väljakupoolele ning takistada palli maandumist oma väljakupoolele.
- Punkti saab, kui üle võrgu söödetud pall kukub vastase väljaku poolele maha enne kui mängija seda püüda jõuab, kui vastane söödab „välja“ või võrku.
- Palli sihilik hoidmine keelatud (eelneb hoiatus, järgneb punkt vastasele).
- Liikumine väljakul on vaba. Mängijad võivad liikuda väljakul nii palliga kui pallita. Omavahel söötmine/palli andmine on keelatud.
- Palli võib üle võrgu sööta ainult võrkpalli väljakult.
- Geim 15 punktini 3-st parem. Olenevalt võistkondade arvust on kohalikul korraldajal õigus muuta võistluste süsteemi.
- Võrgu kõrgus 2 meetrit.
- Mänguplats on täismõõtmetega võrkpalli väljak (9x18m).
- Väljakul korraga 6 mängijat, vahetada võib jooksvalt.

pärnu



EESTI KULTUURKAPITAL



PÄRNUMAA OMAVALITSUSTE LIIT
ASSOCIATION OF LOCAL AUTHORITIES OF PÄRNU COUNTY



KULTUURIMINISTEERIUM



Paremuse selgitamine turniiril toimub alljärgnevalt: kahe võistkonna võrdse punktide arvu korral määrab paremuse omavaheline mäng, kolme ja enama võistkonna puhul otsustab paremusjärjestuse suurem võitude arv antud võistkondade omavahelistes kohtumistes, selle võrdsuse korral otsustab omavahelistes kohtumistes saavutatud geimide, nende võrdsuse korral geimipunktide suhe.

Registreerimine:

Pallilahingusse registreerimiseks tuleb võistkonna juhendajal/õpetajal teatada osavõtust osavõtust I etapis kohalikule korraldajale ja II etapis projektijuhile meilitsi siret.rits@volley.ee . Võistkondade nimeline registreerimine toimub võistluspäeval. Täiendav info telefonil Siret Rits 56696451, e-post – siret.rits@volley.ee

Autasustamine:

Maakondliku/Linna etapi 3 paremat autasustatakse diplomite ja medalitega. Kõik osalejad saavad osalejadiplomi.

Finaalturniiri kolme paremat tütarlaste ja poiste võistkonda autasustatakse diplomi ja karikaga, võistkonna liikmeid diplomi, medali ja eriauhindadega. Finaalturniiri kõik osalejad saavad osalejadiplomi.

Üldeeskirjad:

Võistluste korraldamise eest vastutab Eesti Võrkpalli Liit koostöös kohaliku koolispordiorganisatsiooniga.

Korraldajatel on õigus teha muudatusi võistluse süsteemis. Kohtunikud määratakse kohaliku korraldaja poolt.

Reeglid

Võrkpalli Pallilahing on 1-3 klassi lastele kohandatud lihtne ja lõbus pallimäng. Sobib nii tüdrukutele kui poistele kuna mängus puudub füüsiline kontakt ja otsustab osavus ning täpsus.

Mängu eesmärgiks on saata pall ülaltsööduga üle võrgu nii, et see maanduks vastase väljakupoolele ning takistada püüdes palli maandumist oma väljakupoolele.

1. Väljak ja võrk

Mänguväljak on ristkülik mõõtmetega 18 x 9 meetrit, mis on risti poolitatud 2 m kõrguse võrguga. Ründejoon on 3 m kaugusel (joonis 1.).

2. Võistkonna suurus

Pallilahingu võistkonnas on minimaalselt kuus mängijat ja maksimaalselt üheksa pluss õpetaja/juhendaja. Korraga on väljakul kuus mängijat.



PÄRNUMAA OMAVALITSUSTE LIIT
ASSOCIATION OF LOCAL AUTHORITIES OF PÄRNU COUNTY



KULTUURIMINISTEERIUM



3. Mängijate asetus väljakul ja mängijate vahetamine

Mängijate asetus väljakul on vaba ja nad võivad liikuda väljakul nii palliga kui pallita. Õpetaja treener ei pea mängijate vahetuseks luba küsima kohtunikult, mängijaid võib jooksvalt vahetada. Väljakul ei tohi olla korraga rohkem kui kuus mängijat.

4. Pall ja palling

Mängitakse MIKASA School SV-3 pallidega. Korraga on mängus kaks palli. Pallid pannakse mängu peale kohtuniku vilet ülaltsööduga mõlema võistkonna 3 m ründejoone tagant. Pallingu sooritamise ala on piiratud mänguväljaku laiusega.

5. Punktide arvestamine ja võitja selgitamine

Punkti saab, kui üle võrgu söödetud pall kukub vastase väljaku poolele maha enne kui mängija seda püüda jõuab või püüdes eksib, kui vastane söötab „välja“ või võrku. Kui pall söödetakse võrku ja laps püüab selle kinni, siis ta võib ühe korra veel sööta, kui ta

siis ka eksib saab vastane punkti. Mängitakse kahe geimivõiduni (kolmest geimist parem) – kaks esimest geimi 15 punktini, otsustav kolmas geim samuti 15 punktini.

Paremuse selgitamine turniiril toimub alljärgnevalt:

kahe võistkonna võrdse punktide arvu korral määrab paremuse omavaheline mäng, kolme ja enama võistkonna puhul otsustab paremusjärjestuse suurem võitude arv antud võistkondade omavahelistes kohtumistes, selle võrdsuse korral otsustab omavahelistes

kohtumistes saavutatud geimide, nende võrdsuse korral geimipunktide suhe.

6. Mängu käik

- Eesmärk toimetada pall võrkpalli ülaltsööduga üle võrgu vastaste poolele nii, et see maanduks vastase väljakupoolele ning takistada palli maandumist oma väljakupoolele.
- Vastase ülesanne on pall kinni püüda, nii et see maha ei kukuks.
- Palli võib blokeerida või kohe ka tagasi sööta, ei pea püüdma.
- Mängu käik toimub jooksvalt see tähendab, et mängu ei peatata vilega ning ei alustada pärast igat punkti uuesti ründejoone tagant, laps võib võtta palli ja panna selle koheselt uuesti ülaltsööduga mängu võrkpalli piiride ulatusest. Kui toimub näiteks vise või vale sööt siis seda punkti ei arvestata ja mäng läheb edasi. NB! Erandiks on näiteks vigastus, sellisel juhul peatatakse mäng ja alustatakse uuesti ülaltsööduga mõlema võistkonna ründejoone tagant, punkte loetakse edasi pooleli jäänud kohast.
- Kui toimub ebaõnnestunud sööt (näiteks: söötab aga pall ei lähe üle võrgu) aga laps püüab palli kinni, siis ta võib ühe korra veel sööta, kui ta siis ka eksib saab vastane punkti.
- Omavahel söötmine/palli andmine on keelatud, välja arvatud juhul kui üks laps püüab kaks palli, siis ta võib anda ühe palli kaaslasele.

pärnu



EESTI KULTUURKAPITAL



PÄRNUMAA OMAVALITSUSTE LIIT
ASSOCIATION OF LOCAL AUTHORITIES OF PÄRNU COUNTY



KULTUURIMINISTEERIUM



- Palli võib üle võrgu sööta ainult võrkpalli väljakult.
- Kui laps püüab palli ja pall läheb käest lahti ning kaaslane püüab selle kinni, siis on kõik õige ja mäng läheb edasi nii, et vastane ei saa punkti.
- Kui kaks palli põrkab õhus kokku siis mängitakse Pallilahingut edasi ja kumbki võistkond ei saa punkti.
- Kui mängija kukub pall käes ja pall ei puutu maad, siis ta võib üles tõusta ja edasi mängida. Kui pall puutub maad, saab vastane punkti.
- Palli sihilik hoidmine/viivitamine on keelatud (eelneb hoiatus, järgneb punkt vastasele).

pärnu



PÄRNUMAA OMAVALITSUSTE LIIT
ASSOCIATION OF LOCAL AUTHORITIES OF PÄRNU COUNTY



KULTUURIMINISTEERIUM

 Pärnumaa
Spordiliit